

Osnovna škola dr. Jure Turića  
Miroslava Kraljevića 15  
Gospić

18. CARNetova korisnička konferencija "Programirajmo svoju  
budućnost"

Radionica:

*Augmentativna stvarnost – „oživimo nastavu“*

Autor 1: Paula Perković

Autor 2: Željka Šikić

Autor 3: Ivica Radošević

<p><b>Definicija ciljane grupe:</b>  <i>(Kome je radionica namijenjena? Kakvog su profila očekivani polaznici? Koja su prethodno stečena znanja, vještine ili iskustva neophodna i/ili bitna za pohađanje radionice?)</i></p>	<p>Radionica je namijenjena korisnicima 18. CARNetove korisničke konferencije koji žele upoznati i probati koristiti nove aplikacije kojima se mogu kreirati novi sadržaji za učenje i rad s učenicima. Polaznik može biti svatko, bez obzira na struku i dob, a da je zainteresiran za korištenje novih aplikacija i tehnologija u radu s učenicima. Rad na radionici ne zahtijeva prethodno stečene vještine i znanje. Iako ćemo raditi na iPad uređajima polaznike ćemo upoznati s mogućnošću korištenja istih ili sličnih aplikacija na ostalim tabletima i računalima.</p>
<p><b>Veličina ciljane grupe:</b>  <i>(Koji je minimalni broj prijavljenih polaznika ispod kojeg se radionica neće održati? Koji je maksimalni broj polaznika? Napominjemo da u prostorijama za izvođenje radionica ima 14 mjesta.)</i></p>	<p>Najmanji broj polaznika je 2, a najveći 14.</p>
<p><b>Definicija ciljeva radionice (formulirati iz perspektive polaznika):</b>  <i>(Što će polaznici naučiti/svladati/biti sposobni napraviti nakon pohađanja radionice?)</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- autori će polaznicima objasniti što je augmentativna stvarnost te kako se može iskoristiti u nastavi za novi i drugačiji način usvajanja nastavnih sadržaja.</li> <li>- autori će objasniti razliku između virtualne i augmentativne stvarnosti.</li> <li>- polaznici će radom u nizu aplikacija naučiti pripremiti materijale za augmentativnu stvarnost. Aplikacije koje će koristiti su: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Skitch – jednostavna aplikacija za crtanje i uređivanje slika, karata, pdf dokumenata.</li> <li>- iMovie – aplikacija za izradu filmova korištenjem slika.</li> </ul> </li> <li>- polaznici će naučiti koje aplikacije koristiti za augmentativnu stvarnost, kako raditi u njima te na taj način oblikovati nastavni sat uz pomoć</li> </ul>

	<p>navedenih aplikacija. Aplikacije koje će koristiti su:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Quiver – aplikacija kojom se „oživljavaju“ crteži s papira te imaju mogućnost interakcije.</li> <li>- Aurasma – aplikacija kojom se mogu očitavati i izrađivati različite aure.</li> </ul>
<p><b>Metode koje će se koristiti:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Predavanje</i></li> <li>• <i>Prezentacija s predavačkog računala</i></li> <li>• <i>Grupni rad polaznika, uz korištenje računala ili bez</i></li> <li>• <i>Individualni rad polaznika, na računalu ili bez</i></li> <li>• <i>Neki drugi oblik rada (koji?)</i></li> </ul>	<p>Metode rada:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- frontalni rad – predavanje, prezentacija s predavačkog računala i objašnjavanje aplikacija</li> <li>- individualni rad polaznika na tabletu</li> <li>- grupni rad polaznika uz korištenje tableta</li> </ul>
<p><b>Sažetak radionice:</b>  <i>(Potrebno je ukratko opisati što će se na radionici raditi i kako će se postići zadani ciljevi, te kako će izvođač znati jesu li ciljevi postignuti. Ovaj tekst može imati najviše 250 riječi. Prilikom online prijave prijedloga za radionicu, ovaj se tekst unosi u prostor predviđen za sažetak.)</i></p>	<p>Predavači će polaznike informirati o organiziranju nastave na tabletima, prednostima takve nastave i problemima s kojima se nastavnici i učenici susreću. Pojasnit će se pojam augmentativne stvarnosti te razlika između virtualne i augmentativne stvarnosti.</p> <p>Kao uvod u praktični dio rada na tabletima, polaznici će koristiti gotove crteže na papiru koje će sami urediti i aplikaciju Quiver kako bi oživjeli svoje crteže čime će steći konkretan uvid u augmentativnu stvarnost.</p> <p>Polaznici će u aplikaciji Aurasma izraditi jednostavnu auru uz pomoć postojećih predložaka u samoj aplikaciji. Također će isprobati par već gotovih popularnih aura.</p> <p>Polaznicima će se objasniti gdje se nalazi dodatan materijal na tabletu za izradu edukativnih aura na zadanu temu.</p> <p>Radom u aplikaciji Skitch polaznici će naučiti kako pripremiti i urediti slike za aure.</p> <p>Radom u aplikaciji iMovie polaznici će uz pomoć pripremljenih fotografija i slika izraditi svoj film.</p> <p>Pripremljene materijale (slike i film)</p>

	<p>polaznici će koristiti za izradu aura u programu Aurasma na dogovorenu temu.</p> <p>U završnom dijelu polaznici aplikacijom Aurasma međusobno očitavaju aure koje su izradili.</p>
<p><b>Prostorni uvjeti:</b>  <i>(U kakvoj se prostoriji radionica treba održavati (npr. računalna učionica ili učionica za grupni rad)? Kako treba razmjestiti namještaj? Organizacijski odbor CUC 2016 obavijestit će predlagača radionice u kojoj je mjeri moguće realizirati njegove prijedloge na lokaciji odabranoj za održavanje konferencije.)</i></p>	<p>Učionica za grupni rad s dovoljnim brojem stolova i stolica za rad polaznika kako bi sudjelovanje na radionici bilo polaznicima ugodnije.</p>
<p><b>Računalna oprema (hardver, softver, Internet) za polaznike:</b>  <i>(Kakva je oprema potrebna za rad svakog polaznika (npr. računalo s mišem, tastaturom, slušalicama...)? Je li potrebno po jedno računalo za svakog polaznika ili je predviđen rad u paru ili grupi? Koji operativni sustav želite koristiti (Linux ili Windows) i koje njihove pakete? Koji softver je potreban na svakom ili na pojedinim računalima (ukoliko se ne radi o slobodnom softveru predlagač je dužan regulirati pitanje licenciranja)? Ima li posebnih napomena u vezi instalacije? Predviđeno je da će se radionice s radom na računalima održavati u prostorijama sa 14 računala tj. radnih mjesta. Organizacijski odbor CUC 2016 obavijestit će predlagača radionice u kojoj je mjeri moguće realizirati njegove prijedloge.)</i></p>	<p>Predavači osiguravaju tablet uređaje za sudionike i aplikacije. Materijal potreban za rad na radionici bit će pripremljen na tabletima. Računala nisu potrebna. Potreban je projektor s HDMI ulazom. Predavači će donijeti uz tablete i Apple TV za koji će biti potrebna stručna podrška od strane organizatora.</p>
<p><b>Ostala potrebna oprema i/ili pribor:</b></p>	<p>Platno za projektor.</p>