Animoto – jednostavan i zabavan video alat za izradu obrazovnih sadržaja

Ime i prezime autora radionice:	Marijana Smolčec, prof.mentor
Organizacija/Institucija/ŠKOLA:	Gimnazija Bernardina Frankopana Ogulin
Definicija ciljane grupe: (*Kome je radionica namijenjena? Kakvog su profila očekivani polaznici? Koja su prethodno stečena znanja, vještine ili iskustva neophodna i/ili bitna za pohađanje radionice?)*	Radionica je namijenjena: - nastavnicima osnovne i srednje škole, sveučilišnim profesorima i svim ostalima kojima bi izrada online video alata i obrazovnih materijala koristila u radu s učenicima i sl.
Veličina ciljane grupe:	6 do 14 polaznika
Definicija ciljeva radionice (formulirati iz perspektive polaznika): *(Što će polaznici naučiti/svladati/biti sposobni napraviti nakon pohađanja radionice?)*	- kreiranje obrazovnog računa na www.animoto.com (Animoto for Education) - usvojiti potrebne vještine i znanja za izradu online video materijala - kreiranje *slideshow-a* s dodavanjem tekstualnih zapisa, fotografija, video isječaka, glazbe - prepoznati prednosti korištenja video alata za izradu jednostavnih, zabavnih, ali i korisnih obrazovanih materijala - preuzimanje mobilne aplikacije Animoto - savladati potrebne vještine i znanja za izradu video materijala na tabletu ili nekom drugom mobilnom uređaju - uočiti razlike Animoto mobilne aplikacije i online verzije - izraditi barem jedan video pomoću Animoto web alata - podijeliti svoj video na društvenim mrežama (Facebook, Twitter, Google+, Yammer i sl.) - podijeliti video direktno s Animoto računa na svoj postojeći Youtube-u račun - ugraditi (embed) video alat koristeći HTML kod na neku mrežnu stranicu *(blog, wiki, google site i sl*.) - preuzeti i spremiti kreirani Animoto video na računalo/tablet/laptop u MP4 formatu - kreirati 50 besplatnih učeničkih računa pomoću varijacija originalnog Gmail računa kreiranog za potrebe obrazovnog Animoto račun
Metode koje će se koristiti: • *Predavanje* • *Prezentacija s predavačkog računala*	• prezentacija s predavačkog računala • individualni rad polaznika na računalu • rad u paru ili grupni rad polaznika na računalu/tabletu i sl.

Grupni rad polaznika, uz korištenje računala ili bez • *Individualni rad polaznika, na računalu ili bez* • *Neki drugi oblik rada (koji?)*	• prezentacija radova (video materijala) polaznika radionice
Sažetak radionice: *(Potrebno je ukratko opisati što će se na radionici raditi i kako će se postići zadani ciljevi, te kako će izvođač znati jesu li ciljevi postignuti. Ovaj tekst može imati najviše 250 riječi. Prilikom online prijave prijedloga za radionicu, ovaj se tekst unosi u prostor predviđen za sažetak.)*	Polaznici će se upoznati s prednostima korištenja digitalnog (web)alata Animoto za izradu video materijala (slideshow) te njegovog korištenja u nastavi i obrazovanju općenito. Usvojit će potrebne vještine i znanja za izradu online video materijala kao što je kreiranje *slideshow-a* s dodavanjem tekstualnih zapisa, fotografija, video isječaka i glazbe, ali i izradu videa pomoću Animoto mobilne aplikacije koja se može instalirati na tablet, iPad, mobilni uređaj radi npr. jednostavnijeg korištenja s učenicima u sustavu e-škola. Polaznici će također znati kreirati i 50 besplatnih učeničkih računa te dijeliti svoj video materijal na društvenim mrežama, Youtube-u, preuzeti kreirani video u MP4 formatu na svoje računalo ili ga pak ugraditi na neke mrežne stranice poput bloga, wikija koristeći HTML kod. Na kraju radionice polaznici će usporediti i uvidjeti razlike mobilne i online verzije Animoto video alata.
Prostorni uvjeti: *(U kakvoj se prostoriji radionica treba održavati (npr. računalna učionica ili učionica za grupni rad)? Kako treba razmjestiti namještaj? Organizacijski odbor CUC 2016 obavijestit će predlagača radionice u kojoj je mjeri moguće realizirati njegove prijedloge na lokaciji odabranoj za održavanje konferencije.)*	Računalna učionica s pristupom internetu, po mogućnosti i bežični internet kako bi polaznici mogli uvidjeti razliku kreiranja video materijala pomoću Animoto aplikacije, a koja je dostupna na Google Play i lako se može instalirati na mobilne uređaje (tablet, iPad...)
Računalna oprema (hardver, softver, Internet) za polaznike: *(Kakva je oprema potrebna za rad svakog polaznika (npr. računalo s mišem, tastaturom, slušalicama…)? Linux ili Windows)*	- računalo ili prijenosno računalo s mišem za svakog polaznika - pristup internetu (ADSL, WiFi) - OS Windows - Microsoft Office 2003, 2007, 2010, i sl. - Adobe Flash Player
Ostala potrebna oprema i/ili pribor:	- projektor i platno za projekciju i sl.