

Naziv radionice: Školsko programiranje na moderan način

Kukuljan Dario, prof. OŠ Petra Studenca Kanfanar

Mr. sc. Elena Krelja Kurelović, Veleučilište u Rijeci

Definicija ciljane grupe: <i>(Kome je radionica namijenjena? Kakvog su profila očekivani polaznici? Koja su prethodno stečena znanja, vještine ili iskustva neophodna i/ili bitna za pohađanje radionice?)</i>	Ciljana grupa ove radionice su učitelji/profesori informatike u školama. Potrebna znanja/vještine za praćenje radionice: osnove programiranja u bilo kojem programskom jeziku
Veličina ciljane grupe: <i>(Koji je minimalni broj prijavljenih polaznika ispod kojeg se radionica neće održati? Koji je maksimalni broj polaznika? Napominjemo da u prostorijama za izvođenje radionica ima 14 mjesta.)</i>	Minimalni broj prijavljenih: 5 Maksimalni broj prijavljenih: veličina prostorije – 14 mjesta
Definicija ciljeva radionice (formulirati iz perspektive polaznika): <i>(Što će polaznici naučiti/svladati/bititi sposobni napraviti nakon pohađanja radionice?)</i>	Polaznici će biti osposobljeni da nastavne sadržaje po PiP-u iz programiranja mogu predložiti učenicima u vidu mobilnih aplikacija, tj. kako mogu stvoreni program na nastavi prebaciti na mobilne uređaje koristeći programski jezik Java i Android studio.
Metode koje će se koristiti: <ul style="list-style-type: none">• Predavanje• Prezentacija s predavačkog računala Grupni rad polaznika, uz korištenje računala ili bez• Individualni rad polaznika, na računalu ili bez• Neki drugi oblik rada (koji?)	<ul style="list-style-type: none">• Predavanje• Prezentacija s predavačkog računala• Individualni rad polaznika
Sažetak radionice: <i>(Potrebno je ukratko opisati što će se na radionici raditi i kako će se postići zadani ciljevi, te kako će izvođač znati jesu li ciljevi postignuti. Ovaj tekst može imati najviše 250 riječi. Prilikom online prijave prijedloga za radionicu, ovaj se tekst unosi u prostor predviđen za sažetak.)</i>	Polaznici će se tijekom radionice upoznati s radom u programu Android Studio i programskom jeziku Java, te njihovom primjenom u nastavi. Na radionici biti će prezentirana nastavna jedinica IF i FOR petlja te njezina mobilna verzija. Po završetku radionice učitelj/profesor bit će sposoban obraditi jednu nastavnu jedinicu iz programiranja koristeći programski jezik Java, te napraviti i mobilnu verziju programa.
Prostorni uvjeti: <i>(U kakvoj se prostoriji radionica treba</i>	Računalna učionica.

<p><i>održavati (npr. računalna učionica ili učionica za grupni rad)? Kako treba razmjestiti namještaj? Organizacijski odbor CUC 2016 obavijestit će predlagača radionice u kojoj je mjeri moguće realizirati njegove prijedloge na lokaciji odabranoj za održavanje konferencije.)</i></p>	
<p>Računalna oprema (hardver, softver, Internet) za polaznike: <i>(Kakva je oprema potrebna za rad svakog polaznika (npr. računalo s mišem, tastaturom, slušalicama...)? Je li potrebno po jedno računalo za svakog polaznika ili je predviđen rad u paru ili grupi? Koji operativni sustav želite koristiti (Linux ili Windows) i koje njihove pakete? Koji softver je potreban na svakom ili na pojedinim računalima (ukoliko se ne radi o slobodnom softveru predlagač je dužan regulirati pitanje licenciranja)? Ima li posebnih napomena u vezi instalacije? Predviđeno je da će se radionice s radom na računalima održavati u prostorijama sa 14 računala tj. radnih mjesta. Organizacijski odbor CUC 2016 obavijestit će predlagača radionice u kojoj je mjeri moguće realizirati njegove prijedloge.)</i></p>	<p>PC / Laptop sa instaliranim softverom:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Java SE Development Kit 8 2. Android Studio 2.1
<p>Ostala potrebna oprema i/ili pribor:</p>	<p>Neobavezno: USB kabel za spoj računalo – mobitel.</p>