

Ime i prezime autora: Adrijana Leko, dipl.učitelj u zvanju mentora

Organizacija: Osnovna škola dr.Franjo Tuđman, Šarengrad

Naslov prijedloga Interaktivnog izlaganja:

Uz QR kodove do razigrane nastave

Sažetak primjera ili projekta koji će se demonstrirati prezentacijom: Prezentacija će biti prikaz nastave u kojoj učenici na razne načine nastavne sadržaje obrađuju, ponavljaju, utvrđuju uz pomoć QR kodova. Na početku je planirano kratko objašnjenje što su QR kodovi te ukazivanje na njihovu prisutnost u našoj svakodnevnici. Bit će prikazano nekoliko alata pomoću kojih nastavnici mogu samostalno na jednostavan, lagan i brz način izraditi QR kodove koje kasnije mogu koristiti u nastavnom procesu. Također će sudionici biti upoznati s aplikacijama za čitanje kodova koje u radu koriste učenici. Nakon toga nemjera je prikazati ideje u kojim se sve slučajevima i na koji način QR kodovi mogu svakodnevno koristiti u nastavi. Ovaj idejni dio bit će potkrijepljen konkretnim fotografijama i snimkama koje sam prikupila u svom radu koristeći navedene QR kodove.

Po završetku prezentacije u predavaonici u kojoj će se izlaganje održati bit će organiziran live demo pred publikom (sudionici će sudjelovati u igri traženja kodova). Na sva postavljena pitanja rado ću odgovarati uz predstavljanje konkretnih praktičnih primjera.

Kratak opis alata/programa/metode:

QR kod (kratica od engl. *Quick Response* što u prijevodu znači *brzi odgovor*) tip je dvodimenzionalnog koda koji je prvotno osmišljen za autoindustriju. Relativno nedavno, sustav je postao popularan i izvan autoindustrije zbog svoje brze čitljivosti i mogućnosti velike pohrane podataka. Kod se sastoji od crnih modula raspoređenih u kvadratni uzorak na bijeloj pozadini. QR kod je osmislila Toyota Motor Corporation 1994., a danas je to najpopularniji dvodimenzionalni bar kod. QR kod je dizajniran kako bi se omogućilo njegovo brzo dekodiranje.

QR kodove može očitati svaki mobitel s fotoaparatom i pristupom internetu koji ima instaliranu aplikaciju za čitanje QR kodova. Nekim su uređajima te aplikacije već tvornički instalirane, a za ostale postoji velik izbor besplatnih aplikacija koje se mogu skinuti s interneta. (izvor Web)

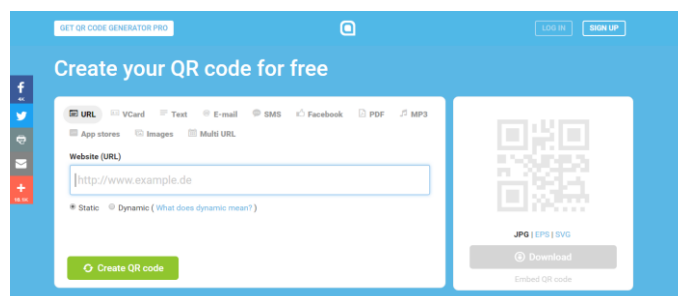
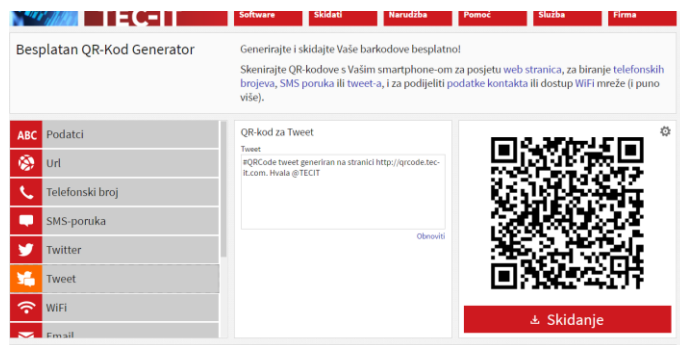
Poveznice na demo alata i/ili snimke zaslona:

- **Alati za izradu QR kodova**



<http://www.qrstuff.com/>

<http://qrcode.tec-it.com/hr>



<http://www.qr-code-generator.com/>

- Poveznice na primjer upotrebe alata u nastavi:



Primjer fotografija:

<https://goo.gl/photos/SkDMVKrNTNWatTJF6>

<https://goo.gl/photos/Nn2usmCgL2wvq8bu9>



Primjer video zapisa:

<https://goo.gl/photos/fCV2prU6N8yNAR32A>

<https://goo.gl/photos/7WzWY8rrEw7x1Ff4A>

Objašnjenje kako navedeno izlaganje tematski pridonosi konferenciji:

Izlaganje će kroz kratki teorijski prikaz i praktičnu primjenu pokazati suvremeni pristup nastavi upotrebom IKT-a. Prikazat će kako se upotrebom tehnologije kroz igru može postići bolja motiviranost učenika te predložiti načine dijeljenja digitalnih obrazovnih sadržaja, informacija i nastavnih materijala sa zainteresiranim pojedincima i zajednicama. Time se ujedno želi potaknuti i kultura dijeljenja osobnih digitalnih nastavnih materijala.

Uzimajući u obzir navedeno prijedlog autorice je da se izlaganje uklopi u temu konferencije *Interaktivno učenje i razigrana nastava*.